

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Équipe
 Formativa
 Campania

Ufficio Scolastico Regionale per la Campania



**Percorso dedicato ai Docenti Neoassunti 2022/2023
della regione Campania**

Équipe Formativa Campania

- ANTONIO ARTIACO
- ROBERTO DI LELLA
- MARIA DI BENEDETTO
- ROSA DI CHIARA
- FABIO COSENZA
- IMMACOLATA ERCOLINO
- GIUSEPPE ESPOSITO
- GIOVANNI FIORILLO
- ROSA FRANZESE
- TERESITA GRAVINA
- ROBERTO LAPIELLO
- TIZIANA MANZO
- AURORA MARIANI
- GENNARO NASTI
- GIANLUCA NOCERA
- ERSILIA PAGANO
- SIMONA PINTO
- ANNA RENDINA
- LUIGI UMBERTO ROSSETTI
- SILVIA SELVAGGI
- IMMACOLATA TROIANO
- ALFONSINA CINZIA TROISI
- MARIA ANTONIA VESCE
- GIUSEPPE VITO



EFT
Campania



La nostra Missione

Garantire la diffusione delle azioni legate al
al **Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza PNRR**
(L.79/2022 art.47)

Promuovere azioni di Formazione del personale docente
potenziamento delle competenze degli studenti sulle
metodologie didattiche innovative .



Le nostre azioni

- **CREAZIONE DI AMBIENTI DIGITALI**
- **SPERIMENTAZIONE DI MODELLI ORGANIZZATIVI**
- **PROGETTAZIONE DI PERCORSI FORMATIVI**
- **DOCUMENTAZIONE DELLE SPERIMENTAZIONI**



Percorso ispirato alla coinvolgente esperienza del

[Progetto Nazionale InnovaMenti](#)





InnovaMenti

251 scuole iscritte

2927 classi

47913 alunni

3609 docenti

a.s.2021/2022





InnovaMenti



752



BADGE

RILASCIATI



in Campania

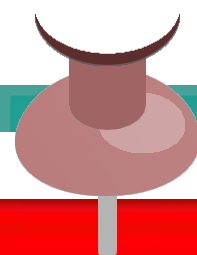


**Laboratorizzare la
didattica**

**Garantire
pluralità di percorsi**

**Favorire
apprendimento sociale**

**Liberare
l'apprendimento**



A.A.A.
CERCASI



1000 Docenti Leader



Ufficio Scolastico Regionale per la Campania

- Équipe
- Formativa
- Campania

valorizzazione delle risorse
LEADER TEAM strategy mission control motion coach ideas change ethic leading people human rise
RESPONSABILITA'
power vision LEADERSHIP
incremento
empowerment
mentor leadership management confidence
support
influence network team captain
autoefficacia
processo di crescita
autodeterminazione MENTOR
management TEAMWORK support
vision
autostima
responsibility
empower inspiration
business
teamwork
leadership
support
confidence
network
team
captain
vision
autostima
mentor
support
teamwork



FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Équipe
 Formativa
 Campania

Ufficio Scolastico Regionale per la Campania



InnovaMenti Neo

<https://youtu.be/RCujKf4b6K4>

Équipe
 Formativa
 CAMPANIA

Ministero dell'Istruzione
Ufficio Scolastico Regionale

FUTURA
LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI

L'ÉQUIPE FORMATIVA CAMPANIA E
L'UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE
presentano

**InnovaMenti
Neo**

Percorso dedicato alla scoperta delle metodologie
didattiche attive, curato dalle Équipe formative
territoriali per i docenti neoassunti.

GAMIFICATION
INQUIRY Explorer
STORYTELLING Explorer
TINKERING Explorer
HACKATHON

<https://www.eftcampania.edu.it/>





**Esplorare nuove metodologie...
non è mai stato così coinvolgente!**

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Équipe
Formativa
Campania

Ufficio Scolastico Regionale per la Campania



STRUMENTO FUNZIONALE ALLO SCOPO DIDATTICO





2h ciascuno



Formazione online sincrona

kit didattico
e risorse da scaricare

Supporto e
accompagnamento

Strumenti e kit per ogni metodologia

- Metodologia passo passo
- Activity plan
- Slides presentate durante i webinar
- Sitografia

Immediata replicabilità nella propria classe

Metodologia passo passo

10 step per mettere in atto
la metodologia proposta.

Dall'idea alle risorse, dalla
sperimentazione alla condivisione

1 **Raccogliamo le IDEE**
Concentriamoci sull'idea
e scegliamo i destinatari della narrazione, le finalità e gli obiettivi

2 **Pensiamo al FORMAT**
Definiamo lo strumento più adatto:
• fumetto, video, infografica, e-book

3 **Ricerchiamo FONTI e RISORSE**
Selezioniamo i materiali utili:
• testi, immagini, video

4 **Dedichiamoci alla SCENEGGIATURA**
Formiamo i gruppi:
lavoriamo alla scrittura del testo e alla preparazione dello storyboard

5 **Individuiamo le RISORSE**
Scegliamo con cura app, tool
e tutte le risorse di cui abbiamo bisogno

6 **Confezioniamo il PRODOTTO**
A questo punto,
dedichiamoci alla creazione della nostra narrazione

7 **Presentiamo l'ANTEPRIMA**
Facciamo una prova generale:
raccolgiamo i feedback dai gruppi per perfezionare il prodotto

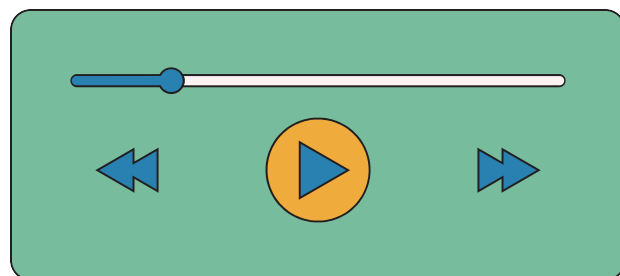
8 **Condividiamo la NARRAZIONE**
Individuiamo il canale adatto per presentare
e diffondere la versione finale del lavoro

9 **Riflettiamo sull'ATTIVITÀ**
Analizziamo processo e prodotto, utilizzando una specifica rubrica

10 **Documentiamo l'ESPERIENZA**
Creiamo infine un repository
per la condivisione delle attività sperimentate

Metodologia passo passo

Video clip riepilogative
con una voce narrante
che ci illustra
passo dopo passo cosa fare



Una playlist completa sul canale YouTube del MI

Activity plan

Proponiamo

- Una scheda da personalizzare
- Schede con proposte ed esempi già predisposte

InnovaMenti Edmative Territoriali

PARTENZA <i>Ecco le azioni da svolgere nel momento preparatorio</i>	Cosa fa	Cosa fa / fanno	Tempi e spazi
ATTIVITÀ	Cosa fa il docente/i	Cosa fa / fanno	Tempi e spazi
ARRIVO			
LA SFIDA: setting e strumenti			
AMBIENTI/SPAZI ○ IN PRESENZA: ○ DDI:			
RISORSE			

InnovaMenti Équipe Edmative Territoriali

ACTIVITY PLAN DELLA SFIDA STORYTELLING

#storytelling/game

"Ciclo, riciclo e ora te lo dico"

Tema
Cittadinanza Digitale
Costituzione
Agenda europea 2030-
Sostenibilità ambientale
Altro

Protagonisti della sfida
Classe singola
Più classi
Solo gruppo/i alunni

PERCHÉ?
Perché proporre in classe questa sfida, ispirata alla metodologia dello storytelling

- ✓ facilita l'apprendimento
- ✓ stimola la creatività e la partecipazione
- ✓ aumenta l'autostima e la motivazione
- ✓ favorisce l'inclusione
- ✓ consente di segmentare il contenuto in vari livelli
- ✓ agisce sulla competenza emotiva

DESCRIZIONE
PROPOSTA: si vuole proporre un percorso di apprendimento transdisciplinare che partendo da un argomento dell'agenda 20/30 (modelli di consumo sostenibile) e basandosi sulla narrazione, possa integrare attività di tipo analogico con attività che fanno uso del digitale per sviluppare il senso di consapevolezza del bene comune e allo stesso tempo fornire gli strumenti utili per una alfabetizzazione ai linguaggi mediati.

Activity plan

Schede ed esempi pratici da scaricare
per ogni grado di scuola



_Genera modello
vuoto STORY.pdf



INFANZIA.pdf



PRIMARIA.pdf



SECONDARIA 1
GRADO - CPIA.pdf



SECONDARIA 2
GRADO - CPIA.pdf



ACTIVITY PLAN DELLA SFIDA STORYTELLING

#storytelling/game

“Ciclo, riciclo e ora te lo dico”

Tema

Cittadinanza Digitale
 Costituzione
 Agenda europea 2030-
 Sostenibilità ambientale
 Altro

Équipe
 Formative
 Territoriali



Protagonisti della sfida
 Classe singola
 Più classi
 Solo gruppo/i alunni

PERCHÉ?

Perché proporre in classe questa sfida, ispirata alla metodologia dello storytelling

- ✓ facilita l'apprendimento
- ✓ stimola la creatività e la partecipazione
- ✓ aumenta l'autostima e la motivazione
- ✓ favorisce l'inclusione
- ✓ consente di segmentare il contenuto in vari livelli
- ✓ agisce sulla competenza emotiva

DESCRIZIONE

PROPOSTA: si vuole proporre un percorso di apprendimento transdisciplinare che partendo da un argomento dell'agenda 20/30 (modelli di consumo sostenibile) e basandosi sulla narrazione, possa integrare attività di tipo analogico con attività che fanno uso del digitale per sviluppare il senso di consapevolezza del bene comune e allo stesso tempo fornire gli strumenti utili per una alfabetizzazione ai linguaggi mediali.

Activity plan

Esempi concreti


- Focus e proposta
- Le azioni dei protagonisti
- Ambienti, tempi e spazi
- Cosa ci si aspetta
- Risorse e apprendimenti

Activity plan

Esempi concreti

LA SFIDA: le azioni dei protagonisti			
	DOCENTE / I	SINGOLO STUDENTE - GRUPPO/I	DETTAGLI
PARTENZA <i>Ecco le azioni da svolgere nel momento preparatorio</i>	Cosa fa <ul style="list-style-type: none"> ●Definisce tematica, obiettivo e format della narrazione ●Definisce traguardi di competenza e obiettivi specifici ●Individua la situazione problema/autentica ●Reperisce risorse e stimoli relativi all'obiettivo (online o tramite albi illustrati, breve video) ●Prepara domande stimolo ●Predisporre l'ambiente ●Predisporre checklist di osservazione (vd. box risorse) ●Presenta agli alunni lo stimolo ●Pone le domande-stimolo ●Raccoglie le risposte ●Dà la consegna per il lavoro successivo 	Cosa fa / fanno <p>cosa fa/fanno studente/i</p> <ul style="list-style-type: none"> ●si mettono in ascolto ●rispondono agli stimoli ●rispettano i tempi 	Tempi e spazi <p>indicazioni e tempi</p> <ul style="list-style-type: none"> ●spazi: sezione/class e ●strumenti: albi illustrati, video ●tempo: 45 minuti circa

- Focus e proposta
- **Le azioni dei protagonisti**
- Ambienti, tempi e spazi
- Cosa ci si aspetta
- Risorse e apprendimenti

<ul style="list-style-type: none"> • Esegue la scheda autovalutativa • tempi: circa 1 h • setting d'aula/sezione • strumenti: videoproiezione, lavagna (anche a sfoglio) 	
<p>LA SFIDA: setting e strumenti</p>	
<p>Setting: sezione/classe - giardino - palestra - atelier</p> <p>Strumenti: fogli, colori, pc, tablet.</p>	
<p>AMBIENTI/SPAZI</p> <p>IN PRESENZA: DDI:</p>	
<p>RISORSE</p>	<p> Global Goals Kids Show Italia - Puntata #SDG12</p> <p>ONU Italia La nuova Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile - Sito ufficiale ONU per Agenda 2030</p> <p>ChatterPix Kids by Duck Duck Moose - App su Google Play - Strumento immediato per inviare un messaggio animato e dare vita a personaggi divertenti partendo da una semplice foto</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vblast.flipclip - Software per realizzare cartoni animati: rendi il bambino protagonista offrendo un modo simpaticissimo per esprimere la creatività</p> <p>Pivot Animator - Strumento per creare animazioni semplici ma efficaci: il divertimento è assicurato!</p> <p>https://play.google.com/store/apps/details?id=org.scratchjr.android - Linguaggio di programmazione a blocchi semplice ed efficace per creare storie interattive e permettere ai bambini di imparare divertendosi</p>

Activity plan

Esempi concreti

- Focus e proposta
- Le azioni dei protagonisti
- Ambienti, tempi e spazi
- Cosa ci si aspetta
- Risorse di approfondimento

Risorse on line divise per tipologia e categoria

Link



la **SITOGRAFIA** di approfondimento



fare click per accedere



PROPOSTA_Sitografia_di_approfondimento_Metodologia Storytelling

Risorse per tutti | Infanzia | Primaria | Secondaria di 1° Grado | Secondaria di 2° Grado | CPIA - Istruzione per adulti

TIPO MATERIALE	TITOLO	FONTE	LINK	BREVE SINTESI
Attività formativa Asincrona	Storytelling step by step	Attività formativa Asincrona	http://www.pnsdsardegna.eu/blog/2016/08/03/storytelling-step-by-step/	Cosa è e a cosa serve
Riferimento teorico pedagogico	Il valore educativo del digital storytelling	Riferimento teorico pedagogico	https://oaj.fupress.net/index.php/med/article/view/8816/8392	Contributo per una riflessione
Esempio didattico	Il valore educativo del digital storytelling	Il valore educativo del digital storytelling	http://idigstories.eu/it/	Digital Storytelling (D)
Altro	Storyboardthat	Altro	https://www.storyboardthat.com/	Strumento freemium
Altro	Biteable	Altro	https://biteable.com/	Strumento freemium
Altro	Spark - Adobe	Altro	https://spark.adobe.com/it-IT/sp/#	Strumento freemium
Altro	Storyweaver	Altro	https://storyweaver.org.in/	Digital repository
Altro	Genial.ly	Altro	https://genial.ly/	Strumento per la creazione
Altro	Pixton	Altro	https://www.pixton.com/	Strumento di narrazione
Altro	BookCreator	Altro	https://bookcreator.com/	Strumento per la creazione
Altro	Storyboardthat	Altro	https://www.storyboardthat.com/it	Creatore di storyboard



Buone pratiche

In linea con il PNRR

chi desidera potrà partecipare ad una community
per creare una sezione di buone pratiche sostenibili e replicabili

FUTURA

LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI



Équipe
 Formativa
 Campania

Ufficio Scolastico Regionale per la Campania

....QUANDO ?

➤ **ISCRIZIONE : GENNAIO 2023**

➤ **EROGAZIONE DEL CORSO (5 WEBINAR) : FEBBRAIO – MARZO 2023**



Seguiranno.....

- **Nota dell'Ufficio Scolastico Regionale con tutte le indicazioni**
- **Pagina dedicata ad InnovaMenti NEO sul sito della EFT Campania www.eftcampania.edu.it**

**L'ÉQUIPE FORMATIVA CAMPANIA E
L'UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE**

presentano



**Innovamenti
Neo**